



# Omar Yatim

● Disponible

Ingénieur .NET & DevSecOps ... CI/CD

@yatim4omar@gmail.com

# +33 6 20 46 44 44

in linkedin.com/in/yatimomar

{ } github.com/OmarYatim

~ Bordeaux, FR

## COMPÉTENCES

### Backend & Données

C#, .NET / .NET 5, ASP.NET, ASP.NET MVC, Entity Framework, Node.js, PostgreSQL, MongoDB

### DevSecOps / Sécurité

Audits de sécurité, OWASP ZAP, K6, SonarQube, Trivy, Dependabot, Gestion des vulnérabilités, Réponse à incidents

### CI/CD & Infra

Docker, Docker Compose, Jenkins, GitHub Actions, Bitbucket Pipelines, VPS Linux, Platform.sh

### Frontend

React.js, Next.js, TypeScript, JavaScript

### Méthodologies

TDD, Tests unitaires, Code Review, Pull Requests, Agile / Scrum

## FORMATION

### Master Cyber & Cloud

École de Turing  
2026

### Licence Informatique & Multimédia

ISAMM — Manouba  
2020

## LANGUES

Français Professionnel

Anglais Professionnel

## PROFIL

Ingénieur backend spécialisé dans l'écosystème .NET (C#, ASP.NET) et la sécurité applicative (DevSecOps). J'industrialise des pipelines CI/CD sécurisés, des environnements conteneurisés et des audits de sécurité, avec une attention constante portée au hardening, à la fiabilité et à la qualité en production.

## EXPÉRIENCES

### ● Ingénieur DevSecOps

Nov 2024 ... Sep 2026

Programisto · Alternance

Audits de sécurité applicative et durcissement (hardening) de plateformes web en production : identification et remédiation de vulnérabilités, mise en conformité OWASP.

Gestion des secrets, contrôle des accès et durcissement des configurations serveur Linux ; revues de sécurité du code et des dépendances.

Réponse à incidents critiques en production : diagnostic, confinement et post-mortem avec mise en place de mesures préventives.

Industrialisation de pipelines CI/CD sécurisés (Bitbucket Pipelines, Platform.sh) et environnements conteneurisés reproductibles (Docker, Docker Compose).

DevSecOps

Hardening

OWASP

Docker

CI/CD

Bitbucket Pipelines

Platform.sh

Linux

### ● Développeur Backend .NET

Nov 2023 ... Jul 2024

Blue Gravity Studios · International

Services backend temps réel en .NET Core : synchronisation multijoueur et logique autoritative.

Réseau via UDP & gRPC, matchmaking et gestion de sessions ; authentications Google / Apple sécurisées.

Dockerisation des services et pipelines CI/CD GitHub Actions.

C#

.NET Core

gRPC

UDP

Docker

GitHub Actions

Linux

## ● Lead Backend .NET / CTO

Nov 2020 ... Aug 2023

[Tuntales Interactive](#) · Cofondateur

Direction technique d'une plateforme de billetterie événementielle : backend ASP.NET MVC & APIs REST, validation temps réel et tickets QR Code.

Conception et administration de l'infrastructure : conteneurisation Docker, déploiement sur VPS Linux, reverse proxy Nginx, certificats TLS et sauvegardes automatisées.

Industrialisation de pipelines CI/CD complets (Jenkins, GitHub Actions) avec environnements de staging et production et déploiements automatisés.

Mise en place du monitoring, de la journalisation et des procédures de mise en production ; encadrement technique de stagiaires.

C#

ASP.NET MVC

Docker

Jenkins

GitHub Actions

Nginx

VPS Linux

PostgreSQL

## ● Développeur Backend .NET

Aug 2021 ... Oct 2022

[Strange Loop Games](#) · International

Services backend .NET 5, évolutions fonctionnelles & techniques au sein d'une équipe internationale.

Systèmes RPC, synchronisation réseau et APIs pour dashboards / statistiques serveur.

Migration inter-versions via Reflection ; TDD et revues de code.

Mise en place de pipelines CI/CD GitHub Actions : build, tests et déploiement automatisés.

C#

.NET 5

RPC

gRPC

GitHub Actions

TDD

## ● Développeur C# / Temps Réel

Fév 2020 ... Juil 2020

[Cube 3D Technology](#) · Stage

Pipeline temps réel de capture Kinect (flux couleur & profondeur).

Décimation et compression CLZF pour optimiser les paquets réseau.

Transmission Socket.IO / WebSocket, nuage de points et reconstruction de mesh 3D.

C#

Kinect SDK

Socket.IO

WebSocket

CLZF